15 Days 節氣

2-4

20m

MATCHBOX COLLECTION
REGLAS DEL ACHIEVEMENT BOOSTER

MITAD DE ESTACIÓN

DE FRANCESCO TESTINI

Durante la preparación, retire las 4 cartas de resumen del juego base.

Asigna las 4 cartas de resumen del Achievement Booster a cada animal de madera correspondiente, que te dará las siguientes ventajas dependiendo de las acciones que realices:

4 Cartas de Resumen

RANA (VERDE):

Solo se requiere 1 carta como pago (en lugar de 2) cada vez que se coloca una carta entre dos cartas de estación ya jugadas o entre una carta de estación y la carta del jugador.

ARDILLA (MARRÓN):

Durante la acción de “Tomar 2 cartas”, toma 3 cartas en lugar de 2, conserva 2 de tu elección, y coloca 1 boca abajo en la posición más alta de cualquier mazo de estación.

CONEJO (PÚRPURA):

Durante la acción de “Toma 1 carta boca arriba”, se permite tomar 1 carta de la pila de descarte, o de cualquier lugar del mercado (incluido cartas superpuestas).

NUTRIA (NARANJA):

Las cartas de estación naranja pueden ser colocadas en cualquier estación, ignorando el color. Si se pierde la habilidad, las cartas que se han colocado durante el uso de esta habilidad, mantendrán la habilidad y se quedarán donde están.

www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com
© 2021 ThunderGryph Games, Todos los derechos reservados.